

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №17»



ИГРОВАЯ КАРУСЕЛЬ

Картотека русских народных игр

2024 год

ЧЕЛНОК («Веселая ткачиха»)

Ход игры: Играющие встают в две шеренги напротив друг друга. Это стенки ткацкого станка.

Выбираются два «Челнока». Они встают на противоположных концах шеренг

Текст - Движения:

Челнок бежит - Шеренги идут навстречу друг другу.

Земля дрожит - Шеренги возвращаются на место.

Шьет - пошивает - Шеренги идут навстречу друг другу.

Дали посыпаст - Шеренги возвращаются на место.

«Челноки» стараются пробежать между стенками, не сталкиваясь друг с другом.

Слова и движения стенок повторяются, темп постепенно увеличивается. Когда «челноки» оказываются зажатыми между стенок, игра останавливается, и выбирают других водящих.



ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА

Ход игры: Пара игроков встают лицом друг к другу и поднимают вверх руки – это ворота. Остальные игроки берутся друг за друга так, что получается цепочка.

Все дети говорят:

Ай, люди, ай, люди,
Наши руки мы сплели,
Мы их подняли повыше,
Получилась красота!
Получились не простые,
Золотые ворота!



Игроки-ворота говорят стишок, а цепочка должна быстро пройти между ними.

Дети – «ворота» говорят: Золотые ворота

Пропускают не всегда.
Первый раз прощается,
Второй - запрещается.
А на третий раз
Не пропустим вас!

С этими словами руки опускаются, ворота захлопываются. Те, которые оказались пойманными, становятся дополнительными воротами.

Игра продолжается до тех пор, пока не останется три-четыре не пойманных играющих, опускать руки надо быстро, но аккуратно.

ЗАРЯ-ЗАРЯНИЦА

Ход игры: Выбираются водящий, он стоит вне круга.

Играющие идут хороводом и поют.

Заря-зарянница,
Солнцева сестрица,
По полю ходила,
Ключи обронила,
Ключи золотые,
Ленты расписные.
Раз, два – не воронь,
А беги, как огонь!



На последние слова водящий дотрагивается до кого-нибудь из игроков, они вдвоем бегут в разные стороны, обегают круг. Кто первый займет место тот и победитель. Оставшийся становится водящим. Игра повторяется.

Правила игры: бегущие не должны пересекать круг. Играющие не поворачиваются, пока водящий выбирает, кому положить на плечо ленту.

ЗАИНЬКА

Ход игры: Считалкой выбрать «зайньку»

Участники игры идут по кругу, держась за руки.

Зайка под пение участников игры бегает по кругу, пытается из него выскочить, кружится, скакет галопом. В конце выбирает себе пару, кланяется ей и трижды целует в щеку. Избранник теперь становится «зайнькой».

Зайнка серенький зайнька беленький.

Некуда зайньке высокочить,

Некуда зайньке выпрыгнуть.

Здесь города турецкие, замочки немецкие.

Ну-ка, зайка, скоком-боком

Перед нашим хороводом,

Ну-ка, зайка. Покружишь,

Кого любишь-поклонись

Больше не балуйся!

Еще поцелуйся.



nko.usoz.ru

ДУДАРЬ

Ход игры: Дети становятся в круг, выбирают Дударя и взявшись за руки ходят по кругу напевая:

Дударь дударь дударинце,

Старый старый старичище.

Его во колоду,

Его во сырую,

Его во гнилую.



Пропев песню спрашивают:

Дударь, Дударь что болит?

- Нога болит (уши, рука спина, нос пятка соседа и т.д.)

Все находящиеся в хороводе, берутся за больное место, которое произнес Дударь, либо за свое или же соседа, и снова идут по кругу напевая песню. Так продолжается 3-4 раза, после чего на вопрос «Что болит?» Дударь отвечает: «Здоров! Вас ловлю».

Все разбегаются, а Дударь кого поймет, тот и становится его на место.

nko.usoz.ru

РЕПА

Ход игры: Название этой игры произошло от старинной русской сказки «Репка», поэтому ее смысл несколько похож на это произведение. Она прекрасно подходит для развития реакции и координации движений.

Ход игры: все участники становятся в круг и начинают водить хоровод. В его центре находится ребенок-«репка», а за кругом «мышка». Все игроки во время хоровода напевают такую песню:

«Растрире-понь-ка!

Растри кре-понь-ка!

Ни мала, ни велика,

До мышиного хвоста!»



Пока звучит песня, репка постепенно поднимается. После окончания песни мышка должна постараться проникнуть в круг и поймать репку. Остальные участники могут ей либо мешать, либо помогать. После того, как мышка поймает репку, выбираются новые игроки.

nko.usoz.ru

МЕЛЬНИЦА

Ход игры: Играющие встают в круг, каждый участник, не сходя с места, кружится.

При этом все поют:

Мели, мели мельница,

Жерновочки вертятся!

Мели, мели засытай

И в мешочки набивай!



На последнем слове песни все должны остановиться и стоять не шевелясь. Кто упадет или не сумеет вовремя остановиться, тот из игры выходит, остальные повторяют песню, и опять кружатся. Остается в круге самый выносливый, он и выигрывает.

nko.usoz.ru

КАПУСТА

Ход игры: Рисуется круг – «огород». На середину круга складываются шапки, платки и прочее. Это – «капуста». Все участники игры стоят за кругом, а один из них выбирается хозяином. Он садится рядом с «капустой».

«Хозяин» изображает движениями то, о чем поет:

Я на камушке сижу,
Мелки колышки тешу,
Мелки колышки тешу,
Огород свой горожу,
Чтоб капусту не украли,
В огород не прибежали
Волк и лисица, бобер и курица,
Заяц усатый, медведь косолапый.



Играющие стараются быстро забежать в «огород», схватить «капусту» и убежать. Кого «хозяин» поймает, тот выбывает из игры. Участник, который больше всех унесет «капусты», объявляется победителем.

Правила игры : Бежать можно только после слов «медведь косолапый».

Ю.ИСОЗ.РУ

БУБЕНЦЫ

Ход игры: Дети встают в круг. На середину выходят двое - один с бубенцом или колокольчиком, другой - с завязанными глазами.

Все дети говорят:

Пынцы-бринцы, бубенцы,
Раззвонились удальцы:
Дили-дили-дили-дон,
Отгадай, откуда звон!



После этих слов «жмурка» ловит увертывающегося игрока.

Правила: Ловить начинать только после слов «Звон!». Игрок, которого ловят, не должен выбегать за пределы круга.

Варианты: Дети, образующие круг, могут водить хоровод.

Ю.ИСОЗ.РУ

СЧИТАЛКИ

За дубовыми дверями
Сидит мишка с пирогами.
- Мишка, Мишенька, дружок!
Сколько стоит пирожок?
- Пирожок-то по рублю,
Выходи, кого люблю!

Вышли мыши как-то раз
Посмотреть который час.
Раз - два - три - четыре,
Мыши дернули за гири.
Тут раздался страшный звон -
Разбежались мыши вон!

Раз, два, три, четыре, пять,
Нам друзей не сосчитать.
А без друга в жизни штого,
Выходи скорей из круга.



Как на нашем сеновале
Две лягушки почевали.
Утром встали, щёй пости,
И тебе водить велели.

В огороде у Егора
Тыква, репа, помидоры.
В огороде у Ивана
Кабачки и баклажаны.
Ты посадишь патиссон,
Выходи из круга вон!

Вот лисичка, вот опёнок,
Сыроежка и маслёнок,
Белый, рыжик, грузь, чернушка.
Подберёзовик, волнишка.
Пончи-ка шампиньон,
Выходи из круга вон!

СЧИТАЛКИ

Крутим прыгалки быстрее-
Выбегаем веселее.
Ты прыжки свои считай,
Зацепился - вылетай.

Пчёлы в поле полетели,
Зажужжали, загудели,
Сели пчёлы на цветы.
Мы играем - водишь ты.

Катилась торба
С великого горба
В этой торбе:
Хлеб, соль, пшеница,
С кем желаешь поделиться?
Выбирай поскорей,
Не задерживай добрых
И мудрых людей.



Плыл по морю чемодан,
В чемодане был диван,
На диване ехал слон
Кто не верит - выйди вон!

Раз, два, три, четыре, пять,
Мы собрались поиграть.
К нам сорока прилетела
И тебе водить велеза.

Ю.ИСОЗ.РУ