



Коммуникативные игры в ДОО

Шнайдер Елена Ивановна,
старший воспитатель

Коммуникативная игра --

это совместная деятельность двух или нескольких человек, способ самовыражения, взаимного сотрудничества, где партнеры находятся в позиции «на равных», стараются учитывать особенности и интересы друг друга.

Цель коммуникативных игр:

- развитие динамической стороны общения: легкости вступления в контакт, инициативности, готовности к общению;
- развитие эмпатии, понимания партнера, эмоциональности и выразительности невербальных средств общения;
- развитие позитивного самоощущения, что связано с состоянием раскрепощенности, уверенности в себе, ощущением собственного эмоционального благополучия, своей значимости в детском коллективе, сформированной положительной самооценки.



Роль старшего воспитателя в развитии коммуникативных качеств педагогов

Играя с коллегами в коммуникативные игры, старший воспитатель оказывают практическую помощь педагогам в практике общения, позитивной и профессиональной коммуникации. Педагоги:

- Развивают свои возможности, средства невербальной коммуникации: мимику, пантомимику, жестикуляцию.
- Создают позитивное отношение к собственному телу, речи и развивают способность управлять им. Совершенствуют умение понимать друг друга, вникать в суть полученной информации.
- Тренируют определять эмоциональное состояние и отражать его с помощью выразительных движений и речи.
- Формируют доверительные отношения друг другу.
- Развивают невербальное воображение, образное мышление.



Коммуникативные игры

Вот несколько игр и занятий для развития коммуникации, которые можно весело провести в команде, лично или удаленно.

Игра «Вопросы для обсуждения»

Вы можете включить коммуникативные мероприятия в свои регулярные встречи. Рассмотрите возможность начинать каждое собрание команды с вопроса для обсуждения. Вы можете обратиться к конкретному члену группы или задать общий вопрос об основных ценностях вашей организации. Вы также можете попросить группу обсудить цитату из вдохновляющего лидера или делового человека. Начать с вопросов для обсуждения - это хороший способ заставить команды думать, говорить и работать вместе, чтобы сформировать новые идеи.

Игра «Разожмите кулак»

Разделите игроков на пары. Пусть один из партнеров сожмет кулак. Затем дайте своему партнеру записку с указанием заставить другого человека разжать кулак любым способом. Скажите первому партнеру, что он не может разжать кулак, пока его партнер не попросит вежливо и прямо. Многие люди могут решить разжать кулак своего партнера с помощью силы, но они не добьются успеха.

Вы можете использовать это упражнение, чтобы начать дискуссию о том, как лучше поступить, чтобы получить то, что вы хотите. Попросите привести примеры, когда члены команды испытывали ненужные трудности в деловой обстановке из-за того, что они не общались так хорошо, как могли бы.

Коммуникативные игры

Игра «Саймон говорит». Simon says - это классическая игра, в которой выбранный игрок, Саймон, подает команды другим игрокам, говоря, Саймон говорит. Затем следует действие, которое они хотят, чтобы игроки выполнили. Если Саймон просто произносит команду без классики, Саймон говорит, все игроки, выполнившие это действие, выбывают из игры.

Игра «Бинго». Вы можете использовать импровизированные карточки бинго или тематические офисные игры бинго, чтобы заставить членов команды говорить, смеяться и делиться историями.

Игра «Мелочи». Мелочи могут стать для игроков забавным способом показать, что они знают. Разделите игроков на команды, выберите тему и задайте вопросы, чтобы увидеть, какая команда сможет дать больше всего правильных ответов.

Игра «Никогда не бывал». Чтобы сыграть в эту игру, попросите каждого игрока поднять все 10 пальцев, а затем пройдите по кругу, придумывая то, чего вы никогда не делали. Если игрок сделал что-то, описанное кем-то, он должен опустить палец вниз.

Игра «Больше всего визитных карточек». На конференции или сетевом мероприятии посмотрите, кто соберет больше всего визитных карточек. Побеждает игрок, который поговорит с наибольшим количеством людей и получит их карточку.

Коммуникативные игры

Игра «Чей холодильник». Чтобы сыграть в эту игру, попросите членов команды представить фотографии своих холодильников. Затем другие члены команды по очереди угадывают, кому принадлежат холодильники. По подобию данной игры можно разнообразить: «Чей пёс», «Чей кот», «Чья вещь».

Игра «Постройте мост». Дайте командам по палочке для мороженого и скотчу и попросите их построить мост между двумя одинаковыми по высоте книгами, расположенными на расстоянии двух футов друг от друга. Побеждает та команда, чей мост выдержит наибольший вес.

Игра «Развяжите узел». Пусть группа встанет в круг и возьмется за руки с двумя людьми напротив них, взяв руку одного игрока в правую руку, а другого - в левую. Затем игроки должны распутать узел из рук и ладоней, не отпуская ни одной руки.

Игра «Доска идей». Полезным инструментом для общения на рабочем месте является доска идей, на которой члены команды могут записывать идеи, предложения или своевременные цитаты.

Игра «Открытки с благодарностями». Предложите членам команды написать благодарственные открытки тем, кто недавно помог им. И обменяйтесь на одной из встреч коллектива (на семинаре, на педсовете)



